

De scheidsrechter

“Gereedschap”

- Wedstrijdzaken-app
- Fluit
- Stopwatch
- ■ Kaarten
- Notitieblok + pen
- 2 Vlaggen
- Tossmuntje of fluit
- Wedstrijdbal



Speeltijden

Veteranen	2x35 minuten
Senioren/JO19	2x45 minuten
JO17	2x40 minuten
JO15	2x35 minuten
JO13	2x30 minuten
Geel/Tijdstraf =	10 minuten

Enkele handvaten

Vooraf

- Zorg dat je een shirt, vest of hesje draagt dat duidelijk afwijkt van beide teams
- Vraag de coaches of het wedstrijdformulier is ingevuld en verstuurd
- Controleer de teams in de wedstrijd zaken-app
- Geef vooraf aan beide teams (coach en aanvoerder) aan dat je beginnend scheidsrechter bent. Dan worden “foutjes” eerder begrepen
- Geef duidelijk aan dat alleen de aanvoerders in gesprek mogen, tenzij je zelf een speler persoonlijk aanspreekt
- Start met de toss (uitploeg mag kiezen) en tel vooraf of ieder team 11 spelers heeft
- De grensrechters mogen vlaggen voor “uit”, “achter” en “buitenspel”. Overtredingen zijn altijd voor de scheidsrechter. Grensrechter bij corners op de achterlijn

Tijdens de wedstrijd

- Probeer bovenstaande looplijnen aan te houden. Zo heb je altijd zicht op de grensrechters
- Bij spelhervattingen wijs je altijd richting het doel waar de nemende partij toe speelt
- Blijf consequent en duidelijk naar beide teams
- Fluit niet te snel, zodat je mogelijk voordeel kunt geven
- Geef duidelijke fluit- en handsignalen en spreek duidelijk, zodat iedereen het begrijpt
- Dreig je de controle te verliezen, leg het spel dan even stil en roep de aanvoerders bij je om de situatie uit te leggen
- Noteer alle doelpunten en evt. tijdstraffen (speler/nr + tijd)

Na de wedstrijd

- Bedank de spelers, grensrechters en coaches
- Geef de bal terug en leg het “gereedschap” terug in het materialenhok
- Vul de uitslag in in de Wedstrijdzaken-app of geef dit door aan de leider van America

